



Réunion de rentrée des arbitres saison 2021-2022

Fonctionnement de la commission Rugby

FFSE Président : Didier Besseyre DTN : Frédéric Delanoy
Responsable Administratif Section Rugby : Amaury Welker

Conseil Rugby FFSE - Président : Didier Blandin

Arbitrage

Désignations

D. Blandin

Formation

A. Nicolas
Thomas Moles

Règlements

Règlements
4 gestionnaires
du challenge + 4
représentants Clubs

Discipline
Commission
de discipline

Communication

Contacts
Challenge
Amaury Welker

WEB Master /
Communication
C Cussat Blanc

Page
"Coup de sifflet"
à venir
Accessible à tous

Gestion du Chall.

Suivi D 1 + coupe
JM SILMONT
+ Représentant Clubs

Suivi D 2
O DUFOUR
+ Représentant Clubs

Suivi D 3
F. PECHOUX
+ Représentant Clubs

Suivi D 4 & Coupe
W BENAOURANE
+ Représentant Clubs

Dispos / indispos :

Quelques règles simples de fonctionnement

- Saisie des indisponibilités impérative le mardi soir au plus tard,
- En cas d'indisponibilité de dernière minute (c'est-à-dire après que les désignations aient été envoyées le mercredi soir), contactez directement le désignateur (mail ou SMS), même si vous n'êtes pas désigné sur un match (pour éviter de l'être sur un remplacement).
- Une journée complète demande 15 à 16 arbitres + matchs amicaux :
Donc si possible tenir compte du calendrier pour fixer vos indisponibilités...



Dispos / indispos :

Quelques règles simples de fonctionnement

- Le vendredi soir, téléphoner au club recevant pour avoir confirmation du lieu & heure du match.
- Après le match, saisir les résultats sur le lien **dès le jour du match**,
- Envoi de la feuille de match et des 2 feuilles de présence **dans la semaine qui suit le match**. lisibilité et clarté des documents :
 - Feuilles de présence à compléter avec date du match D 1 2 3 4, Match (x contre x), la feuille concerne quelle équipe , signatures par dirigeant + arbitre des 2 feuilles de présence
- Téléphoner à D. Blandin si incident(s) grave(s) avec carton rouge avant de rédiger le rapport complémentaire,



Dispos / indispos :

Quelques règles simples de fonctionnement

Saisie des indisponibilités arbitres Rugby FFSE - Saison 2021 - 2022		Utilisez l'option CTRL + C / CTRL + V pour copier / coller les couleurs de																																		
A saisir au plus tard le mardi précédant le match - En cas d'indisponibilité de dernière minute (après que les désignations aient été envoyées le mercredi soir), contactez directement le désignateur, même si vous n'êtes pas désigné sur un match pour éviter de faire su																																				
NOM	Prénom	18 Septembre Réunion arbitres Préférence OBLIGATOIRE	18/09 Après midi	25/09 Matin	25/09 Après midi	02/10 Matin	02/10 Après midi	09/10 Matin	09/10 Après midi	16/10 Matin	16/10 Après midi	23/10 Matin	23/10 Après midi	30/10 Matin	30/10 Après midi	06/11 Matin	06/11 Après midi	13/11 Matin	13/11 Après midi	20/11 Matin	20/11 Après midi	27/11 Matin	27/11 Après midi	04/12 Matin	04/12 Après midi	11/12 Matin	11/12 Après midi	18/12 Matin	18/12 Après midi							
AMOKRANE	Nabil																																			
BENACOURANE	Wlfrid																																			
BERNARD	Antoine																																			
BINET	Benoît																																			
BLANDIN	Didier																																			
DEBCHAMP S	Alain	A																																		
DROUOT	Jean-Baptiste																																			
DRUART	Quentin																																			
DUFOUR	Olivier																																			
FIDELIN	Eric																																			
FUENTES S	Johi																																			
HERITIER	Pascal																																			
LECLERC	Stephane	A																																		
MENEZ	Adrien	Partiel																																		
MERKICHE																																				
MORINI	Paul	A (match)																																		
MOSCONI	Frederic																																			
NICOLA S	Alain																																			
RODGE	Jean-Baptiste																																			
RUBIO	Alphonso																																			
VEY S BET	Gauthier																																			
WOOLF	Richard																																			

Etre sérieux dans la saisie des indispos

Dispos / indispos :

Quelques règles simples de fonctionnement

octobre 2021					novembre 2021					décembre 2021					janvier 2022					février 2022					mars 2022					avril 2022					mai 2022					juin 2022				
	DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4		DIV 1	DIV 2	DIV 3	DIV 4
1	V				1	L			44	1	M			1	S				1	M				1	V				1	D				1	M									
2	S	J1		J1	2	M				2	V			2	D				2	M				2	S	J12		J12	2	L				18	2	J								
3	D				3	M				3	V			3	L		1	3	J				3	D				3	M							3	V							
4	L			40	4	J				4	S	J5		J5	4	M			4	V				4	L										4	M								
5	M				5	V				5	D			5	M				5	S	J8		J8	5	S	J10		J10	5	L					5	D								
6	M				6	S	J3		J3	6	L			49	6	J			6	D				6	M				6	V					6	L	23							
7	J				7	D				7	M			7	V				7	L		6	7	L			10	7	J						7	M								
8	V				8	L			45	8	M			8	S	J6		J6	8	M				8	M				8	V						8	M							
9	S	J1		J1	9	M				9	D			9	M				9	M				9	S	J12		J12	9	L					19	9	J							
10	D				10	M				10	V			10	L		2	10	J				10	D				10	M							10	V							
11	L			41	11	J				11	S	J5		J5	11	M			11	V				11	L			15	11	M					11	S	QUARTS DE FINALE							
12	M				12	V				12	D			12	M				12	S	J9		J9	12	S	J10		J10	12	M						12	D							
13	M				13	S	J3		J3	13	L			50	13	J			13	D				13	M				13	V						13	L	24						
14	J				14	D				14	M			14	V				14	L		7	14	L			11	14	J						14	S	RATTRAPAGE							
15	V				15	L			46	15	M			15	S	J7		J7	15	M				15	M				15	D						15	M							
16	S	J2		J2	16	M				16	D			16	M				16	M				16	M			16	S	COUPES						16	J							
17	D				17	M				17	V			17	L		3	17	J				17	D				17	M							17	V							
18	L			42	18	J				18	S	J6		J6	18	M			18	V				18	V			18	L						18	S	DEMIES FINALE							
19	M				19	V				19	D			19	M				19	S	J9		J9	19	S	J11		J11	19	M						19	D							
20	M				20	S	J4		J4	20	L			51	20	J			20	D				20	D				20	V							20	L	25					
21	J				21	D				21	M			21	V				21	L		8	21	L			12	21	J							21	M							
22	V				22	L			47	22	M			22	S	J7		J7	22	M				22	M				22	V							22	M						
23	S				23	M				23	D			23	M				23	D				23	M			23	S								23	J						
24	D				24	M				24	V			24	L				24	J				24	J				24	D							24	V						
25	L				25	J				25	S			25	M				25	V				25	V				25	L							25	S						
26	M				26	V				26	D			26	M				26	S				26	S				26	M							26	D						
27	M				27	S				27	L			27	J				27	D				27	D				27	M							27	L						
28	J				28	V				28	M			28	V				28	L				28	L				28	S							28	M						
29	V				29	M				29	S			29	M				29	M				29	M				29	D							29	M						

Profiter des journées sans match pour poser des week-end. Si possible....

Planning de formation confirmés / nouveaux

- 4 réunions de formation prévues pour tous les arbitres :
 - 18 / 9 + 3 autres dates à venir ???????
- Pour les débutants :
 - 2 réunions supplémentaires 2 H : Dates et lieux à fixer ensemble
(Présence possible des autres arbitres si souhaitée)

Puis 2 accompagnements avec arbitre confirmé

puis désignation en solo
- Pour tous, une autoformation quasi permanente toujours indispensable
via le site des règles World Rugby : <https://www.world.rugby/the-game/laws/home>



Une autoformation permanente indispensable

The screenshot shows a web browser window displaying the World Rugby website. The address bar shows the URL <https://www.world.rugby/the-game/laws/law/14>. The website header includes the 'WORLD RUGBY' logo and navigation menus for 'TOURNOIS', 'LE JEU', 'ORGANISATION', and 'ACTUS'. A search bar is present with the text 'Rechercher dans les Règles...'. The main content area features a large image of rugby players in action with the text 'Règles du Jeu par numéro' and a 'PARTAGER' button. A sidebar on the left lists the 'RÈGLES PAR NUMÉRO' from 1 to 14, with '14 Le Plaquage' selected. The main text for '14 Le Plaquage' includes the heading '14 Le Plaquage' and the sub-heading 'Principe', followed by a paragraph: 'Un plaquage peut avoir lieu partout dans le champ de jeu. Les actions des joueurs impliqués dans le plaquage doivent assurer une lutte équitable et permettre au ballon d'être immédiatement disponible pour être joué.'

RÈGLES PAR NUMÉRO

- 1 Le Terrain
- 2 Le Ballon
- 3 L'Équipe
- 4 L'Équipement des joueurs
- 5 Durée de la partie
- 6 Officiels de match
- 7 L'Avantage
- 8 Établissement du score
- 9 Jeu déloyal
- 10 Hors-jeu et en jeu dans le jeu courant
- 11 En-avant ou passe en avant
- 12 Coup d'envoi et renvois
- 13 Joueurs au sol dans le jeu courant
- 14 Le Plaquage**

Règles du Jeu par numéro

PARTAGER

14 Le Plaquage

Principe

Un plaquage peut avoir lieu partout dans le champ de jeu. Les actions des joueurs impliqués dans le plaquage doivent assurer une lutte équitable et permettre au ballon d'être immédiatement disponible pour être joué.

Une autoformation permanente indispensable

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.world.rugby/the-game/laws/law/14>. The page is titled "RÈGLES DU JEU" and "Responsabilités du joueur". The navigation menu includes "RÈGLES DU JEU", "Définitions", "Règles du jeu par numéro", "Variantes", "Signalétique de l'officiel de match", "Règles expérimentales globales", and "Directives sur l'application des Règles". The main content area lists rules 5, 6, and 7 regarding player responsibilities during a scrum.

5. Les plaqueurs doivent :

- a. Immédiatement lâcher le ballon et le porteur du ballon après que les deux joueurs sont allés au sol.
- b. Immédiatement se relever ou s'écarter du joueur plaqué et du ballon.
- c. Être sur leurs pieds avant de tenter de jouer le ballon.
- d. Permettre au joueur plaqué de lâcher ou jouer le ballon.
- e. Permettre au joueur plaqué de s'écarter du ballon.

Sanction : Pénalité.

6. Les plaqueurs peuvent jouer le ballon s'ils viennent de la direction de leur ligne de but à condition de respecter les responsabilités ci-dessus et qu'un ruck ne se soit pas formé.

7. Les joueurs plaqués doivent immédiatement :

- a. Rendre le ballon disponible pour que le jeu puisse continuer en relâchant, passant ou poussant le ballon dans n'importe quelle direction.
- b. Se relever ou s'écarter.
- c. S'assurer qu'ils ne sont pas allongés sur, au-dessus ou près du ballon pour empêcher les joueurs adverses de gagner la possession du ballon.

Sanction : Pénalité.



Formation technique

Test de connaissances

20 mn *Test sous pression...*

Et corrigé

